|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **个人简介** | 姓 名 | | | **陈廷星** | **求职意向：** | | | 前端开发工程师 | 照片.JPG |
| 性 别 | | | **男** | **工作经验：** | | | 2.5年 |
| 出生年月 | | | **1993．06** | 毕业院校 | | **广东石油化工学院** | |
| 学 历 | | | **本 科** | 院系/专业 | | **电信/测控技术与仪器** | |
| **联系方式：** | | | | | | | | | |
| 联系电话 | | | 18300076005 | | | GitHub | | https://github.com/KlausChan0523 | |
| E-mail | | | xing930629@163.com | | | 个人博客 | | www.klausandlaura.win | |
| **开发技能树：** | | | | | | | | | |
| 本职技能 | | 1. 前端技能： 2. 熟悉HTML+CSS实现代码语义化与样式渲染，且适应HTML5新特性与CSS3新属性，熟练运用响应式布局（媒体查询、响应式框架等）配合Flex弹性布局，理解AMD规范并能引入require.js实现HTML、CSS、JS分离，独立完成PC端及移动端网站的静态页面的构建； 3. 对JS原生底层逻辑有自己见解，能实现简易插件的编写及封装，曾深入阅读过阮一峰、廖雪峰等大牛的技术博客，自身有通过个人博客和有道笔记梳理和积累知识的习惯； 4. 对主流内核浏览器和IOS、Android移动端的兼容性问题有自己见解并整理出系统的解决方案，习惯在Chrome控制器及微信开发工具下调试Bug，接触过前端优化方案； 5. 前端技术栈包含MVVM框架Vue.js及CSS框架bootstrap；通用类库Jquery、模块化工具库require.js、可视化图形库highchart.js等； 6. 后端技能： 7. 熟悉nodeJS及npm包管理工具，曾独立通过Express、ejs等模块实现项目的搭建和渲染等，从而实现自制的简易后台管理系统； 8. 有基本的PHP语言基础，在Window系统服务器环境下完成过Apache的服务器环境下基本配置、PHP连接MySQL数据库编程、搭建个人WORDPRESS博客； 9. 设计技能：   有基本Photoshop功底，曾自己设计过banner图、制作过gif动图、熟悉切图技巧，能够在设计师的设计基础上对原型图进行加工。   1. 其他技能：   通过Xshell终端管理Linux系统，熟悉Ubuntu命令操作指令，配置环境并将个人项目挂载在Ubuntu服务器上； | | | | | | | |
| 英语 | | 全国大学英语四级（477分），六级（407分），具备听、说、读、写等基本技能。 | | | | | | | |
| **履历和项目经验：** | | | | | | | | | |
| 项目地址  **后台管理平台：**www.klausandlaura.win:90  **宣传官网：**www.klausandlaura.win:88/html/ | | | | | | | | | |
| **2017/02 – 2018/03 ：深圳中云端有限公司 丨第三项目组丨前端开发工程师**  后台管理平台项目  **维护及学习：**首先在公司边学习nodeJs边熟悉业务，而后分配到管理平台小组，参与管理平台的维护和更新，该项目是基于nodeJs环境下通过Express搭建后台和ejs实现前端渲染。经常使用HTML模板和后台框架API调用，以及通过编写SQL语句给予运营部门及客户提供数据查询统计和业务操作等。  **独立开发：**因公司拓展业务及UI规范，需开发新管理平台配合直播控制、图文消息发布及数据具体化等，设立开发小组，后因人手紧张，故由我独立开发。需求确定→功能确定→界面设计→技术栈选定→开发→测试→运行→维护等环节都有我主导，虽然作为内部辅助工具，但是能够独立掌握整个项目的各个环节，UI界面色调等我主要通过与产品和设计师讨论敲定。侧重在技术栈的选择和开发环节，总体包含后台框架Express+数据库Postgresql+JS标准ES6+版本管理Git，根据自身条件，在前端的选择更丰富，例如考虑到结构和行为分离，所以弃用ejs模板，使用自己二次封装Jquery的ajax完成交互；在UI框架上弃用体量庞大的bootstrap，改用精简的LayUI；引入数据可视化类库Highchart.js绘制统计图；引入模块化管理工具库Require.js调用shim、map等API模块化管理；  通过熟悉及独立开发CMS类的管理平台，对我而言一方面提供了极好的机会将我的知识和技能体系整理、融汇；另一方面也让我明白：在前端的领域，我的能力还只是一叶孤舟，需要进入更有挑战的团队去磨砺自己。  环游购专区项目  在该项目中担任移动前端工程师，期间参与到Hybrid App的Web端开发，作为前端小组的骨干，接触过多种响应式布局方案，从前期的参考bootstrap的媒体查询，到后期引入简易响应式JS框架通过对body元素字体作为参考系，实现rem定义宽高以提高开发效率；编写Flex样式表提供，避免浮动和定位等带来的弊端，实现高效布局；通过CSS3的animation动画库编写页面过渡Loading动画；引入Require.js实现JS的模块化和异步加载进而防止因为加载顺序导致的bug；以及在开发过程中遇到的Android和IOS样式和行为兼容性问题，通过谷歌控制台调试及查阅文献等方式解决，并参与编写文档总结等等的一系列技术提高了团队的整体开发效率。 | | | | | | | | | |
| **2016/08 – 2016/12：深圳在乎传媒科技有限公司丨产品部丨前端开发工程师**  公司官网项目  在乎传媒官网是公司的宣传和门面，在手机端的兼容存在缺陷，同时也是公司对新员工的测试。在该项目中我主要负责根据产品经理提供的需求文档，侧重重构css样式表，实现手机端显示兼容。  二维码平台项目  二维码平台是根据市场部和客户提出的需求，由团队的产品部和技术部携手建设的服务平台项目。在项目中主要分为新增和优化两个环节。  在项目新增环节我主要负责，在初期由资深前端同事的帮助下熟悉平台的业务功能，然后独自开发前端页面，从UI设计师取图进行切片，参考其他已完成页面进行布局分析，在交期内完成页面。期间接触过许多高效的插件，如echarts.js、layFun.js、redirect.js。在熟悉业务后，中期主要是通过钉钉流程接手一些项目进行独立前端开发，如抽奖转盘，外码页制作等。后期的项目开发需要学习操作git实现团队作业以及idea开发工具熟悉快捷键和部分前后端交互代码。  在项目优化环节我主要负责，大方向上弃用原本的bootstrap框架，采用产品经理以及UI设计师长期设计的在乎传媒特色风格和UI规范，理解设计规范，进行重新布局，启用H5新标签，重新构造和整理CSS样式表，编排自己的图标集。同时替换了大量原本老版的JS组件，如分页、弹窗、滚动条、图表等，优化以及添加部分JS代码，如验证表单、展开收缩等事件。  第二个项目因为团队需要，我能够参与到整个开发环节，从需求分析，设计定稿，前、后端同步开发，性能测试，使我熟悉了如何进行团队开发。 | | | | | | | | | |
| **2016/06 – 2016/7：深圳康宏移民咨询有限公司 丨网络部丨前端程序员**  康宏移民项目  康宏移民PC网站项目是公司的手机网站项目之一，该项目由技术小组推定实施，用时近一个月。在整个项目中我负责“移民”模块，由设计师手中拿到设计稿，进行初步的布局和切片，然后开始前端开发，最后在测试服务器上测试兼容性。  项目具体内容：顶部是nav和底部的address在四个主页共享，由首页通过链接到另外三个功能外页，首页引用js插件实现轮播图效果和引入介绍视频；其他外页分别有通过<table>标签设计的表格导向不同区域及国家的详情页；通过<form>表单设计的一个调查问卷及留言板，可以与后台实现简单数据交互；通过css绘制的背景装饰的公众号文章，最后通过adapt.js插件实现响应式布局。  整体而言，该虽然项目比较简单，但在其中摸索和培养的兴趣很可贵。 | | | | | | | | | |
| **自我评价：** | | | | | | | | | |
| * 做事积极，善于团队合作；性格稳重，不失幽默创新； * 对待前端开发具备极高热情和信仰，希望能进入一个团队沉淀自己； * 具备探究精神，行走的“知其然，知其所以然”。 | | | | | | | | | |